





# 取扱説明書

ファミリー コンピュータ™

このたびはジャレコ・ファミリーコンピュータ用カセット「じゃじゃ丸撃魔伝　幻の金魔城」をお買上げいただきまして誠にありがとうございます。
「じゃじゃ丸撃魔伝　幻の金魔城」を楽しくプレイしていただく為、ご使用前にこの取扱説明書をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。



## 使用上の注意

- カセットを交換する時には、必ず電源を切ってから行ってください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショック等は避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に直接手を触れたり、水にぬらしたりしないでください。
- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。

じゃじゃ丸

# 撃魔伝（げきまでん）

幻の金魔城

## もくじ

# 序章

或夜人里離れた忍びの村に傷ついた１人の侍が辿り着いた。

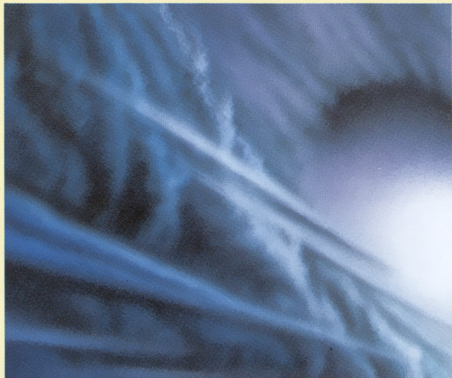


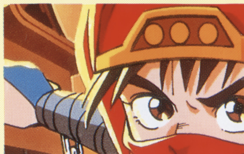
侍はいくつかの謎の言葉とともに城が怪僧「大妖僧」によって滅ぼされたことを告げた。……一計を案じた長老は光の力を備えた少年忍者「じゃじゃ丸」を呼び、忍びの里秘伝の分銅と仁仏の曼陀羅を手渡し打倒大妖僧を命じた。





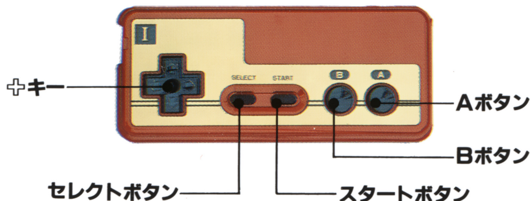
じゃじゃ丸は旅の途中大魔獣復活の噂を耳にする。それを食い止めるには8つの霊術を収め「幻の金魔城」へ行き大妖僧を倒すのだと言う、かくして空は荒れ狂い、謎は謎を呼びじゃじゃ丸の旅は暗雲の彼方へと続くのだった……







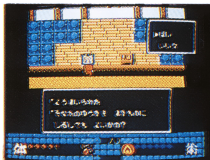
# コントローラーの説明




| | アクション画面 | 村画面 | サブ画面 | タイトル／ファイル 画面 |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| スタートボタン | 画面切り換え | | | ゲームスタート（タイトル画面時） |
| セレクトボタン | 未使用 | | | |
| Aボタン | 武器の使用 | 会話・買い物の実行 | コマンドの決定 | 名前の入力 コマンドの決定 |
| Bボタン | 霊術の使用 | コマンドのキャンセル | コマンドのキャンセル | 未使用 |
| ✚キー | プレイヤー、及び各カーソルの移動 | | | |

# SAVEについて

## SAVE



村にある「妖術師」の家で、そこまでのデータをセーブすることができます。

途中でゲームをやめる時には必ずデータをセーブし、リセットボタンを押しながら電源を切って下さい。（リセットボタンを押さずに電源を切ると、データが消えてしまいます）

## じゃじゃ丸が死んでしまった場合は

じゃじゃ丸が敵に敗れると、「妖術師」との会話になります。

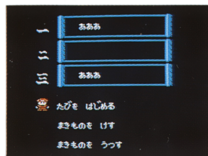
**「ふっかつ」** 前回SAVEした場所で復活します。（死ぬ迄に入手したアイテムなどは残りますがお金は半分に）

**「りとらい」** 前回SAVEした場所から、やりなおします。（お金などはSAVEした時の状態に戻ります）

**「おしまい」** ゲームが終了します。（この際SAVEは行なわれません）

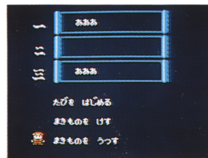
# 各画面の説明

## ファイル画面



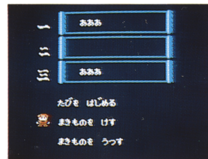

### （ファイルネーム登録…はじめる）

始めてゲームを開始する時、または新たなファイルでプレイを始める時に、ファイル（巻物）の名前を決定し登録します。




### （ファイルのコピー…うつす）

既に登録してあるファイルの内容を未登録のファイルにコピーできます。




### （ファイルキル…けす）

既に登録してあるファイルの内容を消すことができます。

## ステイタス画面

プレイヤーの体力・霊力などを表示している画面です。(P.8参照)

**(体　力)**

全部で32段階に分かれ、レベルが上がるごとに上限値が増えていきます。表示が0になるとじゃじゃ丸は死んでしまいます。

**(霊　力)**

体力同様、32段階に分かれ、レベルが上がるごとに上限値が増えていきます。表示が0になると霊術が使えなくなります。

**(使用武器)**

現在、装備している武器が表示されています。

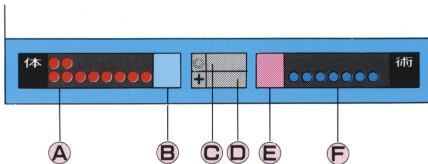
**(使用可能霊術)**

現在、使用可能状態にある霊術が表示されます。

**(持ち金数)**

所有している「お金」の額が表示されます。






▲ステイタス画面

Ⓐ残り体力Ⓑ使用武器Ⓒ持ち金Ⓓ武器残数Ⓔ使用可能霊術Ⓕ霊力

## マップ画面



ゲーム全体を見渡せる画面です。じゃじゃ丸を道に沿って移動させ、マップ上の各シンボルに接触すると画面が切り換わります。(通路上では、敵は出てきません)

## アクション画面



敵が出現し、戦闘を行なう画面です。様々なダンジョンやフィールドがあります。またダンジョン内には宝箱などのアイテムがあります。

## 村マップ画面

情報収集や、買い物、宿泊、データのセーブなどを行なう画面です。






**◀民　家**
住人がいます。



**◀長老の家**
長老がいます。




**◀万　屋**
買い物ができます。



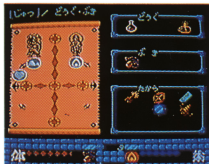

**◀宿　屋**
体力・霊力の回復。



**◀妖術師の家**
データのセーブ、復活などを行ないます。

## サブ画面

獲得した「霊術」「武器」「道具」の確認・選択などを行なう画面です。
(ゲーム中、家の中にいる時以外は、いつでもこの画面に切り換えることができます)




**(じゅつ)** 新たな霊術を獲得するたびに「仁仏の曼陀羅」に描き込まれていきます。

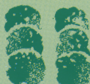
**(どうぐ・ぶき・たから)** 現在、持っている物が表示されます。

# マップ上のシンボル



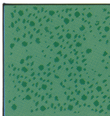
**●村**

宿屋、万屋、民家、妖術師の家などがあり、データセーブ、買い物などができます。



**●森**

魔物達が巣食う森。地形によって様々な種類があります。



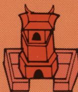
**●草　原**

ただひたすら広大な草原。



**●洞　窟**

様々な種類があり、鍵がないと入れないものもあります。



**●塔**

様々な高さや構造のものがあり、鍵がないと入れないものもあります。



**●城**

廃虚と化した城や、恐ろしく広大な城などもあります。



**●沼**

普通の状態では入る事の出来ない毒の沼。



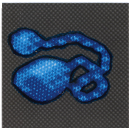
**●寺**

魔物の巣食う恐ろしい寺。地下深くダンジョンが広がっています。

※上記の他にも、「ほこら」「砦」「古代墓地」「隠れの森」などがあります。

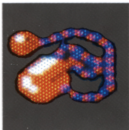
# 各アイテムの紹介

## 武　器



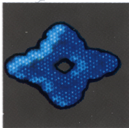
### ●忍びの分銅

「忍びの里」に伝わる伝説の武器。「仏の力」が封じ込められており、魔物を成仏させる力を持っている。ゲームスタート時に、じゃじゃ丸が最初に装備している。



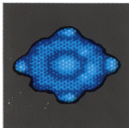
### ●鬼の分銅

古代遺跡で発見された、普通の人間には扱えない強力な武器。「忍の分銅」よりも強力で、射程距離も長い。



### ●手裏剣

いわゆる手裏剣。遠くの敵にダメージを与えることができる。所有できる個数は限定されている。



### ●爆裂玉

南蛮渡来の火薬玉。広範囲の敵にダメージを与えることができる武器。個数は限定されている。

## 防　具

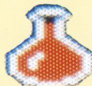


**（仏のたて）**魔物の吐く妖気（弾）のダメージを一定方向に対して消滅または減少させる。万屋で購入可能。



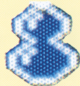
**（仁仏の装束）**「仁王」と「仏」の力が封じ込まれた最強の防具。購入不可能だが、ある場所で手に入る…。

## 道　具



### ●薬

山奥に生える薬草からしぼり出された元気の素。プレイヤーの体力を回復させる。村の万屋などで購入可能。



### ●霊　薬

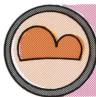
朝露を真珠の器で煮たて、お経で清めた霊気の源。プレイヤーの霊力を回復させる。薬同様、村の万屋で購入できる。



### ●油　瓶

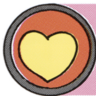
油を特殊な小瓶につめた携帯用ランプ。暗黒に包まれたダンジョンを明るくする事ができる。万屋で購入可能。

# 9つの霊術



## 土とんの術

一定時間、地中に潜り敵の攻撃をさけることができる。



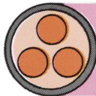
## とんぷくの術

じゃじゃ丸の体力を回復させることができる。



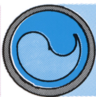

## 身帰りの術

ダンジョン等の中から、一瞬にして外へ出ることができる。



## 敵だんごの術

敵を団子にしてしまう。その団子を食べると体力が回復。



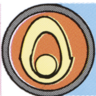
## 火球の術

火球を発射し、遠方の敵を攻撃できる。



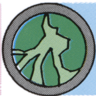
## 分身の術

一定時間、体の周りに分身が付き、敵の攻撃を防ぐ。



## 鬼火の術

気合い溜め（Bボタンを押し続ける）で敵を追尾する炎が出る。



## 雷竜の術

画面中にいかずちが落ち、敵にダメージを与える。



## 仁王炎の術

8つの霊術を集めることによって得られる最強の霊術。詳細は不明…。

……攻撃型霊術　……防御型霊術

# 敵キャラクター紹介

## 妖魔軍団



**魔　賊**

もと山賊。もはや獣人！



**餓　鬼**

成仏できない死体が、食人鬼として蘇った。



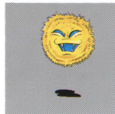
**血吸いこうもり**

ダメージを受けると小さく分裂する。



**化け蛭**

異常に速く動き回る巨大な蛭。



**笑い火**

触れる者すべてを迷宮の外に放り出す!!



**べろ髑髏**

長い舌を出してくる、巨大なしゃれこうべ。



**袖濡らし**

分裂しながら襲ってくる、邪水の水滴。



**門番鬼**

石の槍を投げてくる、魔石の門番。

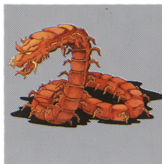
この他にも様々な妖魔達が、じゃじゃ丸を襲う…。

## 守護妖魔

守護妖魔とは……大妖僧直属の部下である強力な妖魔で、その体内に霊術を取り込んで大魔獣復活の日を待ち構えている。(総数は不明)



魔界仏（まかいぶつ）



赤毒龍（せきどくりゅう）

## 「宝」について

「無心の鍵」…封印された扉を開く事ができる、というが…。

「仙人の水蜘蛛」…どんな地表でも歩く事ができるという…。

「日輪のお札」…その昔、悪天候をしずめる為に作られたお札。

●この他にも、様々な力を秘めた宝があちこちに眠っているらしい………。

# ゲーム進行について

●戦闘等によって、じゃじゃ丸の「体力」が無くなってくると、仁仏の曼陀羅が警告音を発し始めます。この音が聞えたら、薬や宿屋で体力を回復させてください。

●魔物の中にはお金を持っている物がいます。倒した後に出現するので必ず取っておこう。

●一定数以上の魔物を倒すと分銅に「仏の力」が発生し、「体力」が少しだけ回復します。

●魔物の妖力が強い場所では「霊術」が効かなくなる場合があるので注意してください。

# 攻略のヒント

●不自然に置かれている「石板」や「墓石」の下には何か隠されているかもしれない…。

●村や洞窟で聞ける「情報」は、一回しか聞けないものもあるので、もらさず聞いておこう。

●「洞窟」や「塔」の中では「油瓶」を使わないと真っ暗で何も見えない。入る前には必ず買っておこう。

JALECO



株式会社ジャレコ

●本社 〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(708)4820(代表)

●大阪 〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表)

●福岡 〒812 福岡市博多区比恵町1-1楠本第7ビル1F ☎092(482)6811(代表)

●サービスセンター 〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(420)2271(代表)

ジャレコテレホンサービス－東京03(708)4871・大阪06(385)0801